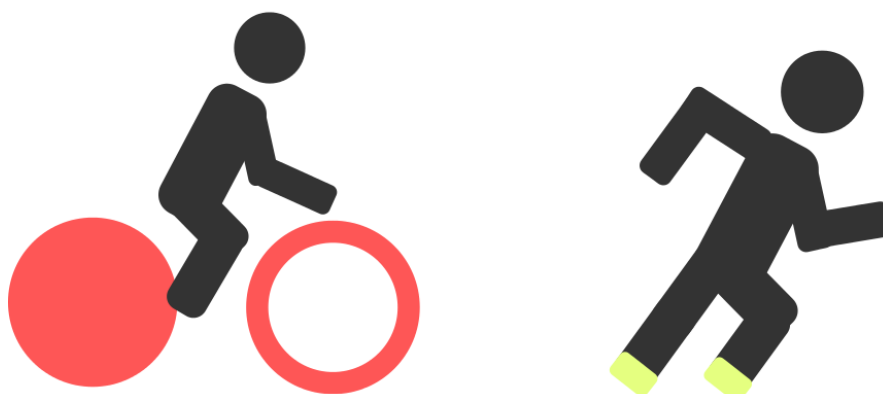




event-timing.nl



## Opzetten van een evenement



## Inhoud

Begrippenlijst.....	3
Voor het evenement .....	4
De wizard doorlopen: .....	4
Wizard pagina: Welkom bij event-timing.nl.....	4
Wizard pagina: Evenement gegevens .....	4
Wizard pagina: Setup Scanners .....	5
De wedstrijdgegevens invoeren:.....	7
Stap 1. Onderdelen.....	7
Stap 2. Afstand .....	7
Stap 3. Deelnemers .....	8
Stap 3. Starttijd.....	11
Stap 4. Chip id aan deelnemer toevoegen .....	12
Stap 5. Scanner posities toevoegen .....	13
Gegevens verwerken .....	15
Scanners .....	15
Scanners gebruiken .....	15
Straftijd/Diskwalificeren.....	17
Scans wijzigen/toevoegen .....	18
Scans resetten .....	18
Na het evenement.....	19
Resultaten bekijken .....	19
Retourneren chips.....	19

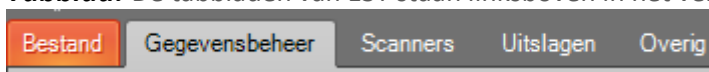
## Begrippenlijst

**Communicatie poort:** Poort waarmee de computer met een apparaat(bijvoorbeeld een scanner) kan communiceren.

**Handheld scanner:** Scanner die je mobiel kunt gebruiken en dus niet ergens op een vaste plek staat.

**Stationaire scanner:** Scanner die op een vaste plek staat. Deze scanners werken meestal in een netwerk en hebben verschillende unitnummers, dit heeft als voordeel dat er meerdere scanners op één communicatie poort aangesloten kunnen worden.

**Tabblad:** De tabbladen van EST staan linksboven in het venster:



**Chip:** Chip die een id code bevat, deze code kan gelezen worden door een scanner.

**Unitnummer:** Het nummer wat toegekend is aan een stationaire scanner die in een netwerk werkt, bij de EST producten is het unitnummer aangegeven met een sticker op de scanner.

## Voor het evenement



### De wizard doorlopen:

#### **Wizard pagina: Welkom bij event-timing.nl**

Als u het programma geïnstalleerd heeft en voor het eerst opstart komt het volgende venster met de wizard in beeld:



Als eerste moet u een database selecteren of aanmaken, u kunt een nieuwe database aanmaken

door op  te klikken of een bestaande database selecteren door op  te klikken.

#### **Wizard pagina: Evenement gegevens**

Als u op volgende klikt komt u op de pagina waar u de evenementgegevens kunt invullen.

Bijvoorbeeld:

The screenshot shows a software wizard window with a light blue background. The title bar reads 'Wizard'. The main heading is 'Evenement gegevens' with a subtitle 'Hier kunt u de gegevens van uw evenement invullen.' Below this are four input fields: 'Evenement naam' containing 'Triatlon Aalten 2015', 'Afstands eenheid' with a dropdown menu set to 'Meter', 'Sponsor' containing 'Dorset ID', and 'Afbeelding/logo' with an 'Open' button. At the bottom center is the 'DORSET ID IDENTIFICATION' logo, and at the bottom right are three buttons: 'Terug', 'Volgende', and 'Stop'.

De naam van het evenement kunt u zelf kiezen, hier is gekozen voor “Triatlon Aalten 2015”. De afstandseenheid kunt u ook zelf bepalen, houd er hierbij rekening mee dat er bij afstanden **geen getallen achter de komma zijn toegestaan**. Bij sponsor kunt u de gegevens van eventuele sponsor invullen.

### ***Wizard pagina: Setup Scanners***

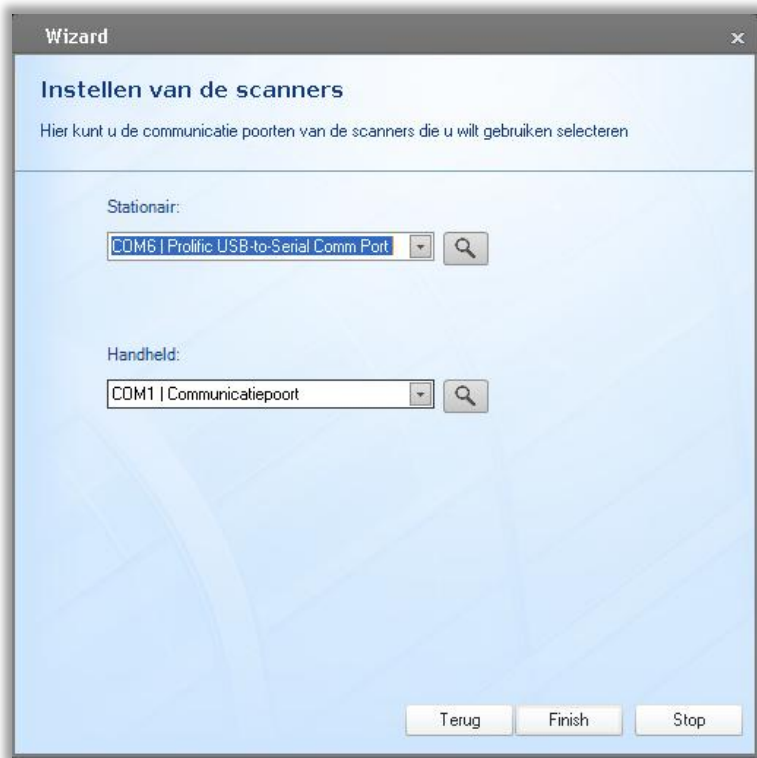
Op deze pagina kunt u de scanners in gaan stellen die u wilt gaan gebruiken. De scanners worden aangesloten op een communicatie poort van de computer dit gaat bijvoorbeeld via bluetooth of usb.


Er zijn twee type scanners die u kunt gebruiken:

**Stationair:** Deze scanners hebben een eigen unit nummer en kunnen in een netwerk functioneren, zodat er meerdere scanners op één communicatie poort worden aangesloten.

**Handheld:** Deze scanners werken niet in een netwerk er kan dus maar 1 scanner per keer aangesloten worden.

Als u usb poorten gebruik raden wij u aan om voor de stationaire en handheld scanners telkens **dezelfde** usb poort te gebruiken, hierdoor hoeft u niet elke keer opnieuw de communicatie poorten in te stellen.



U kunt handmatig de communicatie poorten selecteren maar u kunt ook op de  knop klikken zodat er automatisch naar een scanner wordt gezocht.

Als de communicatie poorten zijn ingesteld kunt u op finish klikken. De wizard is nu klaar, u kunt het programma gaan gebruiken.

Als u de wizard in de toekomst nog een keer wilt doorlopen kunt u int het tabblad **Gegevensbeheer**

op  klikken.

## De wedstrijdgegevens invoeren:

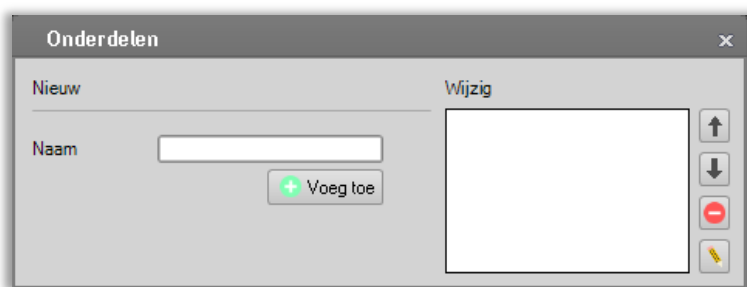
Als u de wizard heeft afgerond kunt u het programma gaan gebruiken. We gaan nu beginnen met het invoeren van de wedstrijdgegevens.

### Stap 1. Onderdelen

Het makkelijkste is om te beginnen met het toevoegen van de onderdelen. De onderdelen van een triatlon zijn bijvoorbeeld zwemmen, fietsen en hardlopen. Onderdelen kunt u toevoegen door in het

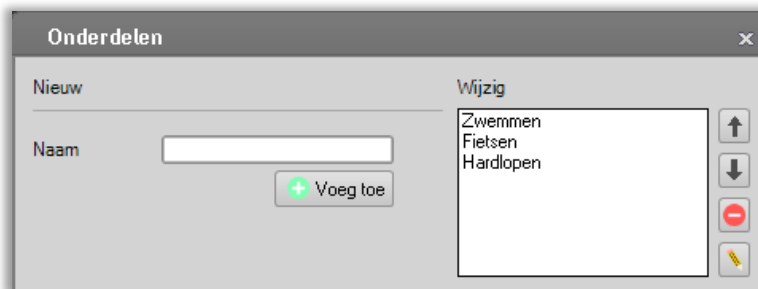




tabblad **Gegevensbeheer** op te drukken, het volgende venster komt dan in beeld:



In het vak **Naam** kunt u de naam van het onderdeel invullen, als u nu op **+ Voeg toe** drukt wordt het onderdeel toegevoegd.

Als de onderdelen zijn toegevoegd komt het er zo uit te zien:



De volgorde van onderdelen kunt u wijzigen met  en .


### Stap 2. Afstand

De volgend stap is het toevoegen van afstanden voor de onderdelen, u kunt dit doen door op de




knop te drukken. Het volgende venster komt nu in beeld:

The screenshot shows a window titled 'Afstand' with a close button (X) in the top right corner. On the left, there is a 'Naam' (Name) input field. To its right is a large empty rectangular area. Below the name field, there are three rows of input fields: 'Zwemmen' (Swimming), 'Fietsen' (Cycling), and 'Hardlopen' (Running). Each row has an 'Afstand' (Distance) input field and a 'Rondes' (Rounds) spinner set to '1'. On the right side of the window, there are three icons: a green plus sign (+), a red minus sign (-), and a yellow pencil icon.

De velden zijn nu nog leeg omdat er geen afstand is ingevuld. Als u nu op  drukt kunt u een afstand toevoegen.

Bijvoorbeeld:

This screenshot shows the 'Afstand' window after data entry. The 'Naam' field contains 'Hele Triatlon'. The 'Zwemmen' row has '200' in the 'Afstand' field and '1' in the 'Rondes' spinner. The 'Fietsen' row has '20000' in the 'Afstand' field and '1' in the 'Rondes' spinner. The 'Hardlopen' row has '5000' in the 'Afstand' field and '1' in the 'Rondes' spinner. At the bottom center of the window, there is a button labeled 'Opslaan' (Save) with a floppy disk icon.

De afstanden zijn in de opgegeven eenheid, in dit geval meter. Met het aantal rondes wordt aangegeven hoe vaak er langs een scanner wordt gelopen. U kunt dus een wedstrijd van meerdere rondes hebben, maar als er maar 1 keer gescand wordt moet u hier toch 1 invullen. Als u nu op  drukt worden de gegevens opgeslagen.

Als een evenement meerdere afstanden heeft kunt u deze nu ook toevoegen. Deze afstanden kunt u dan aan de deelnemers toekennen.

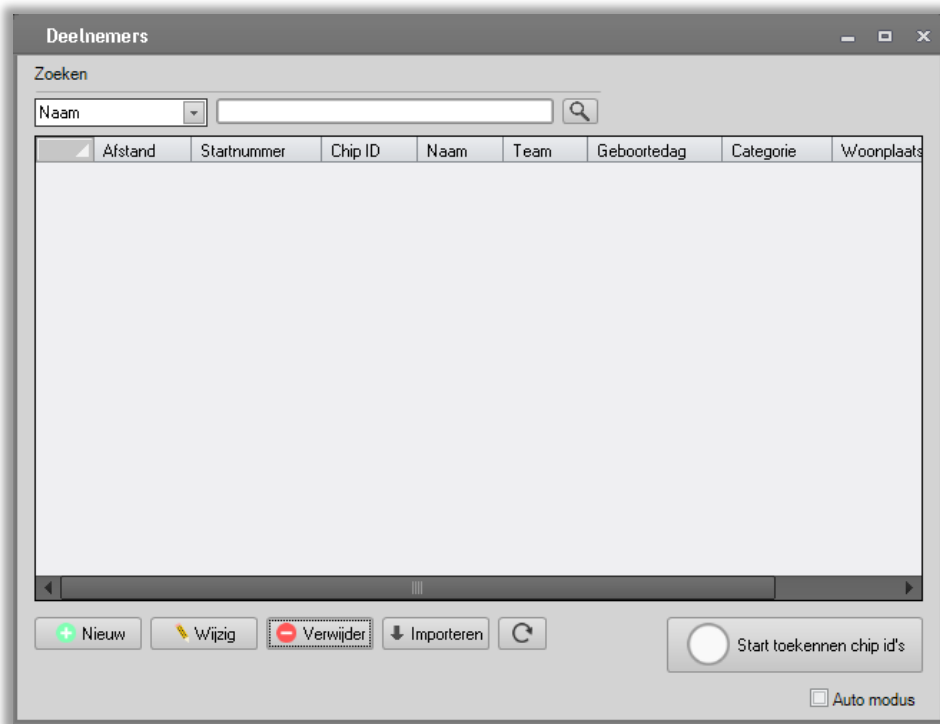
### Stap 3. Deelnemers

Het makkelijkste is om te beginnen met het toevoegen van de deelnemers. Om te beginnen klikt u op




de knop die in het tabblad **Gegevensbeheer** staat. Als u heeft geklikt krijgt u het volgende venster te zien:






In dit scherm komen alle deelnemers te staan, de tabel is leeg omdat we nog geen deelnemers hebben toegevoegd. U kunt **handmatig** deelnemers toevoegen of deelnemers **automatisch importeren**.


**Handmatig:** voor het handmatig toevoegen van deelnemers moet u op de knop  drukken. U kunt nu de velden invullen, dit kan er zo uit komen te zien:


Het Chip Id is hier leeggelaten u kunt er voor kiezen om het nu handmatig in te voeren, later in de handleiding (**Step 4**) bespreek ik hoe u dit met een scanner kunt doen.

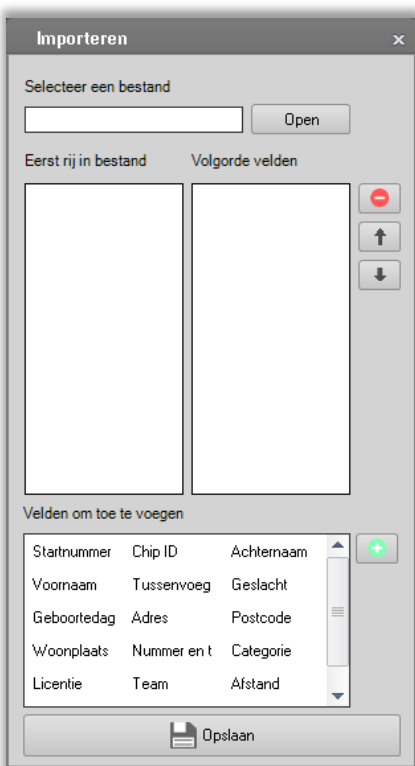
Categorieën, teams en afstanden kunt u wijzigen/toevoegen door op  te klikken dan krijgt u het volgende scherm te zien:





Als u de categorieën/teams heeft toegevoegd komen deze in het formulier te staan waar u de deelnemer gegevens aan het invullen bent.

Als u klaar bent met het bewerken van de deelnemer en op  drukt wordt de deelnemer opgeslagen.


**Automatisch importeren:** om deelnemers te importeren klikt u op  in het **deelnemers venster** het volgende scherm komt nu tevoorschijn:



Als u op de knop  klikt kunt u een .csv, .xls of een .xlsx bestand openen. Als het bestand succesvol geopend is staat de eerste rij gegevens in beeld. **De eerste rij van het bestand wordt niet opgeslagen in de database, het is de bedoeling u hier de namen van de kolommen invoert.**

Nu kunt u de velden in de **juiste volgorde** toevoegen door een veld te selecteren en op  te klikken dit allemaal komt er dan zo uit te zien:




Bij het veld J.V. hebben we “Leeg” neergezet om dat dit niet van belang is voor onze database. Als we nu op  klikken worden de gegevens opgeslagen in de database.

### **Stap 3. Starttijd**

In deze stap ga ik u uitleggen hoe u de starttijd kan instellen, **als de starttijd niet goed is ingesteld gaat de berekende tijd van de deelnemer ook niet kloppen!**

U kunt de starttijd automatisch via een scanner instellen zie(**Stap 5**), maar u kunt de starttijd ook



handmatig instellen door in het tabblad **Gegevensbeheer** op  te klikken. Als u geklikt heeft krijgt u een venster te zien bijvoorbeeld:

Starttijd	Startnummer	Naam	Categorie	Team	Afstand
17-6-2015 9:56:54	1	Jurri Vriesen	Heren	Geen	Hele Triatlon
*					

U ziet hier een tabel met de lijst van de deelnemers en de starttijd ervan. U kunt  **Huidige tijd** of  **Aangepaste tijd** 17-6-2015 10:01:41 selecteren als u voor “Aangepaste tijd” kiest wordt de ingestelde tijd toegekend. De tijd kunt u instellen door op



te klikken.

#### **Stap 4. Chip id aan deelnemer toevoegen**

Zoals eerder vermeld kunt u handmatig de id codes aan een deelnemer toevoegen, maar u kunt ook een scanner gebruiken:

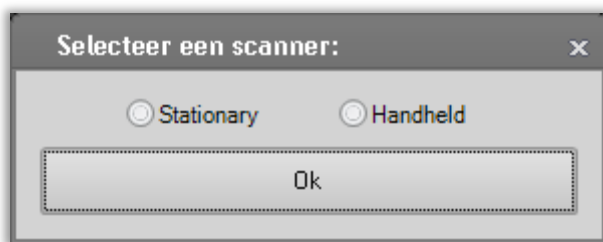
Als eerste moet u naar het venster “Deelnemers” gaan door in het tabblad **Gegevensbeheer** op



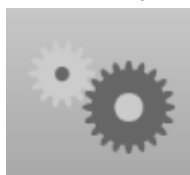
te klikken.

Rechtsonder in dit venster staat het volgende:

Als u nu op  **Start toekennen chip id's** klikt komt dit venster in beeld:



U kunt hier een door u aangesloten scanner selecteren en. Nu kunt u op  klikken, als u een melding krijgt dat de communicatie poort niet beschikbaar is moet u de instellingswizard opnieuw doorlopen en de communicatie poorten opnieuw instellen. Dit kunt u doen door in het tabblad



Gegevensbeheer op te klikken.



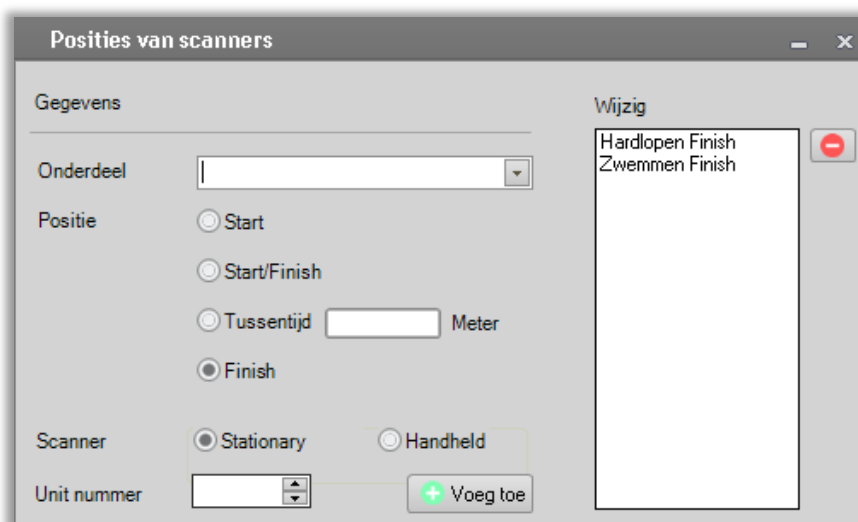
Het opnamesymbool ziet er nu zo uit: . Als u nu een chip scant met de scanner wordt deze automatisch toegekend aan de geselecteerde deelnemer. Door   te selecteren wordt automatisch een nieuwe deelnemer geselecteerd als er een chip gescand is.

### Stap 5. Scanner posities toevoegen

In deze stap ga ik uitleggen hoe u een scanner met een positie kunt toevoegen. Als u in het tabblad



Scanners op klikt komt het volgende venster tevoorschijn:



In dit venster kunt u de scanners toevoegen en wijzigen. Zoals je ziet kun je verschillende posities kiezen,

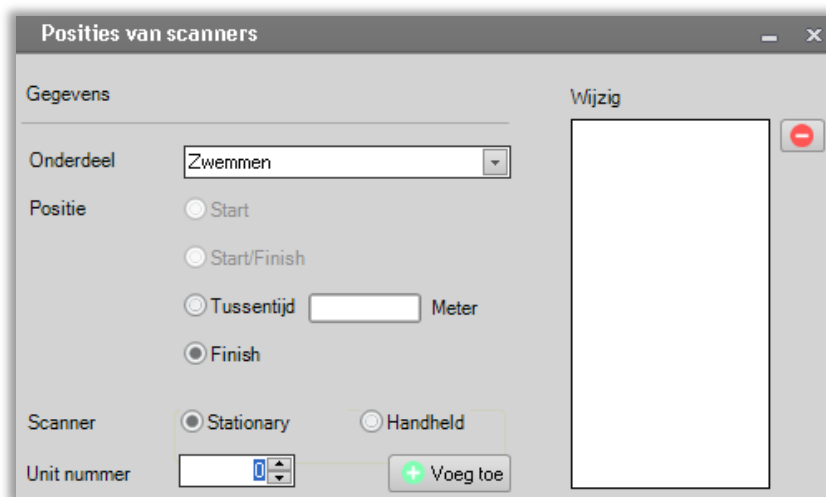
**Start:** De scanner wordt gebruikt bij de start van een evenement, de scans worden hier opgeslagen als starttijd van de deelnemer

**Start/Finish:** De scanner wordt gebruikt als start scanner en als finish scanner, de eerste scan wordt ingesteld als starttijd van de gescande deelnemer, vanaf de volgende scans worden de uitslagen berekend.

**Tussentijd:** Hierbij kun je de scanner op een door u ingestelde afstand instellen.

**Finish:** De scanner komt op de finish van het geselecteerde onderdeel te staan, je hebt minimaal 1 finish scanner nodig op uitslagen op te slaan.

Als we een scanner willen toevoegen die als finishscanner van het onderdeel zwemmen gebruikt wordt kan het er zo uitkomen zien:




The screenshot shows a window titled "Posities van scanners" with a "Gegevens" section on the left and a "Wijzig" section on the right. In the "Gegevens" section, "Onderdeel" is a dropdown menu with "Zwemmen" selected. "Positie" has four radio buttons: "Start", "Start/Finish", "Tussentijd" (with a "Meter" input field), and "Finish" (which is selected). "Scanner" has two radio buttons: "Stationary" (selected) and "Handheld". "Unit nummer" is a numeric input field with "0" entered. A green "+ Voeg toe" button is at the bottom right of the "Gegevens" section. The "Wijzig" section is a large empty box with a red minus button on its right side.

We hebben de scanner als naam gegeven "Zwemmen Finish", we hebben voor het onderdeel "Zwemmen" gekozen, de scans worden niet ingesteld als starttijd en de positie van de scanner is de finish van het onderdeel zwemmen.

In dit geval hebben we een stationaire scanner gekozen met unitnummer 0, bij handheld scanners hoeft er geen unitnummer gekozen te worden.

**Let op: tijdens het toekennen van een scanner zullen alle eerdere scans die op deze scanner staan verwijderd worden!**

Als u op de knop  klikt wordt de scanner toegevoegd en kunt u deze gaan gebruiken. Als u nog meer scanners wilt toevoegen(bijvoorbeeld voor andere onderdelen) kunt u dit nu ook doen.

# Gegevens verwerken

## Scanners

### Scanners gebruiken

Als u de scanners heeft toegevoegd wilt u deze natuurlijk gaan gebruiken dit kan op twee manieren:

#### Offline modus:

Chip id's worden opgeslagen in het geheugen van de scanner. Als het evenement voltooid is of als u de gescande chips alvast in de database wilt opslaan kunt u dat doen door in het tabblad **Scanners** op



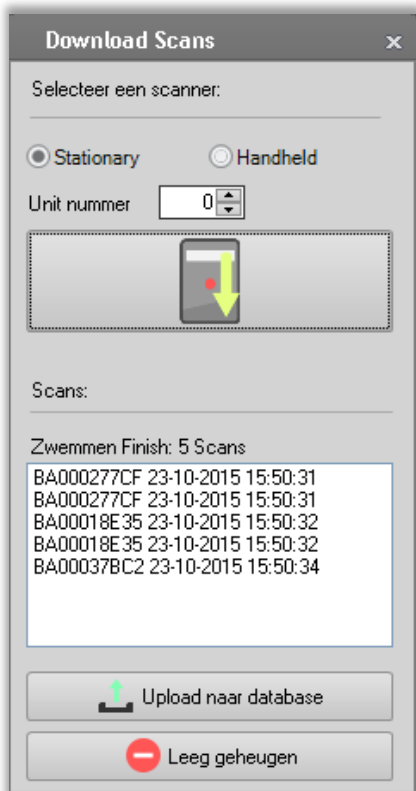
klikken, nu komt het volgende venster tevoorschijn:



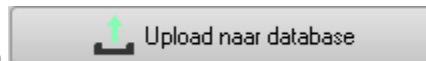
Als u de scans gedownload heeft door een scanner en unitnummer te selecteren en vervolgens op



te drukken kan het er zo uit komen te zien:



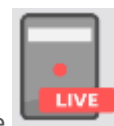
Hier ziet u het chip id en de tijd van de scans. Als u nu op



zullen alle scans worden opgeslagen.

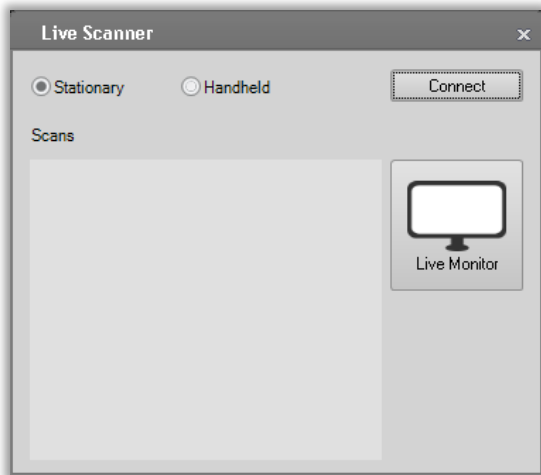
### Online modus/Live modus:

Als u de scanners heeft toegevoegd en de scans gelijk wilt laten verwerken door de software kunt u er voor kiezen om de **Live Scanner** te kunnen gebruiken. Dit heeft als voordeel dat de scans gelijk worden opgeslagen en niet meer van de scanner gedownload hoeven te worden. De scanner moet hiervoor wel aan een communicatie poort van de computer aangesloten zijn.

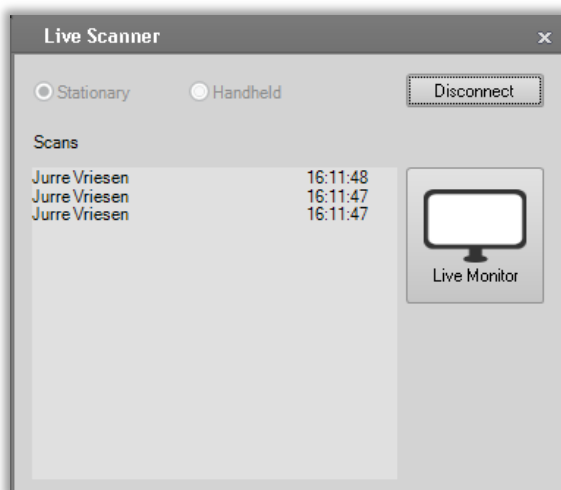


Om de live scanner te gebruiken moet u in het tabblad **Scanners** op de knop klikken het volgende venster komt nu tevoorschijn:






U kunt nu verbinden met een scanner, voor een stationaire reader hoeft u hier geen unitnummer te selecteren omdat deze hier automatisch gedetecteerd worden. Als u verbonden bent met een scanner en enkele chips gescand heeft kan het er zo uitkomen te zien:



Stel dat de computer met de software uitvalt of er iets anders gebeurt waardoor de software niet meer werkt kunt u nog altijd de scans van de scanner downloaden zoals in de offline modus beschreven wordt.



Als u op  klikt komt er een venster in beeld met de snelste 3 personen. Ook komen de laatst gescande personen met tijd in beeld.

## Straftijd/Diskwalificeren




U kunt straftijd instellen of iemand diskwalificeren door in het tabblad **Overig** op  te klikken. Nu komt dit venster in beeld:

U kunt hier het startnummer van de deelnemer invullen en via hier de gegevens aanpassen.

## Scans wijzigen/toevoegen



Als er iets fout is gegaan tijdens het scannen kunt u in het tabblad Scanners op  klikken. Als u hier een positie kiest, kunt u hier de scans wijzigen.

## Scans resetten

Als u klaar bent met het opzetten van het systeem en u heeft alles getest staan er waarschijnlijk nog chipnummers met test tijden in het systeem die u wilt verwijderen.



Als u in het tabblad **Overig** op  klikt komt er een venster met een reset knop in beeld. Als u op de reset knopt klikt worden **alle scans verwijderd in het systeem verwijderd**.

***Let er ook op dat in het geheugen van de readers die u gaat gebruiken leeg is! Deze worden namelijk niet verwijderd***

## Na het evenement

### Resultaten bekijken

Als het evenement afgelopen is of u wilt tijdens de wedstrijd de resultaten bekijken is deze optie



geschikt. Als u in het tabblad **Uitslagen** op  klikt kunt u alle resultaten zien.

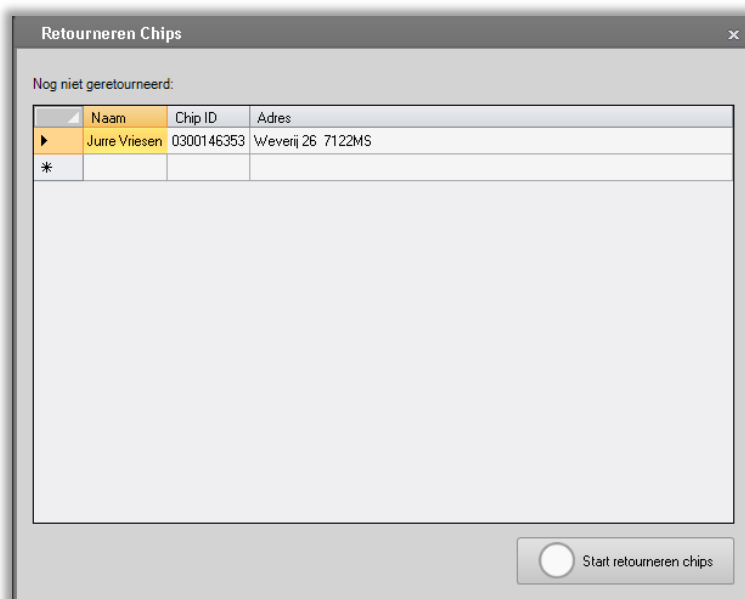
### Retourneren chips

Aan het einde van het evenement moeten alle chips weer ingeleverd worden, om te controleren of alle chips zijn geretourneerd kunt u het programma gebruiken.

Als u in het tabblad Er zijn verschillende manieren om de resultaten te bekijken **Overig** op



 klikt komt het volgende venster in beeld:



Als u nu op  klikt kunt u een scanner selecteren. Als de scanner

verbonden is ziet het opname symbool er zo uit zo uit: . Alle chip die u nu scant worden automatisch uit de lijst gehaald.

De personen die nog in de lijst staan hebben hun bandje nog niet ingeleverd of het bandje is nog niet gescand.